

Yasuda Women's University

2026

教育課程表

理工学部 情報科学科

教育課程表 [理工学部 情報科学科] (2026年度入学生用)

情報2026-1/2

区分	科目コード	水準コード	授業科目	授業形態	単位数	開講学期及び週時間数								卒業必修	他学科	GPA	CAP	備考
						1年		2年		3年		4年						
						前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期					
理工学部 共通科目	840300	1	理工学概論	L	2	2							2	○	○	○	L: 講義(Lecture) S: 演習(Seminar) P: 実習・実技(Practice) ※卒業するために必要な総単位数は128単位で、専門教育科目については、92単位以上を修得すること。そのうち、必修科目、選択科目、選択必修科目は合わせて72単位を修得し、72単位を超え修得した科目は、自由科目として専門教育科目の単位に算入することができる。 選択必修科目A~Gの7領域から2領域を選択し、選択した各領域から2科目4単位以上、合計4科目8単位以上を修得すること。	
	840310	1	理工学データサイエンス	L	2		2						2		○	○		
	465000	1	情報科学概論	L	2	2							2	○	○	○		
	467800	1	情報基礎数学Ⅰ	L	2	2							2	○	○	○		
	467801	1	情報基礎数学Ⅱ	L	2		2						2	○	○	○		
	240600	1	科学と倫理	L	2	2							2	○	○	○		
	603100	1	知的財産論	L	2		2								○	○		
	474500	2	情報処理概論	L	2			2					2		○	○		
	476800	2	情報セキュリティ	L	2				2				2		○	○		
	686500	2	人間工学	L	2					2					○	○		
	474000	2	情報社会論	L	2					2					○	○		
	755700	3	分野横断プロジェクトⅠ	S	2						2				○	○		
	588110	4	卒業研究Ⅰ	S	1								1		○	○		
	755701	3	分野横断プロジェクトⅡ	S	2						2				○	○		
	588210	4	卒業研究Ⅱ	S	1						2		1		○	○		
588310	4	卒業研究Ⅲ	S	1							2	1		○	○			
588410	4	卒業研究Ⅳ	S	1							2	1		○	○			
基 礎 科 目	749430	1	プログラミング総論	L	2	2						2		○	○	※GPA欄に○印のある科目はGPA計算対象科目である。 ※CAP欄に○印のある科目はCAP制対象科目である。 ※他学科欄に○印のある科目は他学科の学生も履修可能であることを示す。なお、人数等の関係で、他学科の学生が履修できない場合がある。 ※開講学期欄の②は、表示のあるいずれかの学期で履修することができる。		
	749721	1	プログラミングⅠ	S	2		2					2		○	○			
	117200	1	アルゴリズムとデータ構造	L	2		2							○	○			
	749731	2	プログラミングⅡ	S	2			2				2		○	○			
	749741	3	プログラミングⅢ	S	2				2			2		○	○			
	749751	3	プログラミングⅣ	S	2					2		2		○	○			
	217200	3	オブジェクト指向プログラミング	S	2					2			A		○		○	
	378400	3	コンピュータアーキテクチャ	L	2						2		2		○		○	
専 門 業 務 研 究	590010	3	ソフトウェア工学	L	2						②	②	A		○	○		
	622300	1	デジタルメディア	L	2	2							2	○	○	○		
	003900	1	Web	L	2		2						2		○	○		
	617400	1	データベース基礎	L	2		2								○	○		
	004110	2	WebプログラミングⅠ	S	2			2				2		○	○			
	547100	2	スマートモバイルプログラミング	S	2			2							○	○		
	617500	2	データベース設計	L	2				2						○	○		
	700100	2	ネットワークシステム	L	2				2				2		○	○		
	004111	2	WebプログラミングⅡ	S	2				2						○	○		
	622310	2	デジタルメディア演習	S	2				2						○	○		
教 育 目 的	615400	3	通信ネットワーク設計	L	2					2			B		○	○		
	631500	3	動的Webプログラミング	S	2					2			C		○	○		
	003300	3	SNSビジネス演習	S	2					2			C		○	○		
	395100	3	システム運用	L	2					2			B		○	○		
	700001	3	ネットワーク演習	S	2					2			B		○	○		
	617201	3	データベース演習	S	2						2		B		○	○		
	384010	3	サーバ構築演習	S	2							2		B		○	○	
	003410	3	UNIX	L	2							2		B		○	○	
	578800	3	セキュリティ演習	S	2							2		B		○	○	

理工学部 情報科学科 (2026年度入学生用)

区分	科目コード	水準コード	授業科目	授業形態	単位数	開講学期及び週時間数								卒業必修	他学科	GPA	CAP	備考
						1年		2年		3年		4年						
						前期	後期	前期	後期	前期	後期	前期	後期					
専 門 展 開 教 育 科 目	737100	1	ヒューマンインタフェース	L	2	2								2	○	○	○	
	802800	1	メディアコミュニケーション基礎	L	2	2								2		○	○	
	794010	1	マルチメディア	L	2	2								2		○	○	
	242400	1	画像処理演習	S	2	2										○	○	
	242410	2	画像処理ライブラリ	L	2		2							2		○	○	
	381510	2	コンピュータグラフィックス	S	2		2									○	○	
	737110	2	ヒューマンインタフェースプログラミング	S	2		2							2		○	○	
	331100	2	ゲーム開発	L	2		2							2		○	○	
	189800	2	映像処理演習	S	2		2									○	○	
	802900	3	メディアプログラミング	S	2				2					D		○	○	
	004400	3	XR	L	2				2					D		○	○	
	331200	3	ゲーム開発演習 I	S	2				2					E		○	○	
	242430	3	仮想ネット配信演習	S	2				2					E		○	○	
	004401	3	XR演習 I	S	2					2				D		○	○	
	000010	3	3DCG演習	S	2					2				D		○	○	
	331201	3	ゲーム開発演習 II	S	2					2				E		○	○	
	004402	3	XR演習 II	S	2						2			D		○	○	
	749440	3	プログラミングとエンジン	L	2							2		E		○	○	
	616340	1	データサイエンス	L	2	2								2	○	○	○	
	515100	1	人工知能 I (機械学習)	L	2		2							2		○	○	
	480200	2	情報理論	L	2			2						2		○	○	
	515101	2	人工知能 II (深層学習)	L	2			2						2		○	○	
	242420	2	画像認識	L	2			2								○	○	
	404100	2	自然言語処理	L	2			2								○	○	
	003130	2	IoT演習 I	S	2			2						2		○	○	
	616330	2	データ解析	L	2			2								○	○	
	515102	2	人工知能 III (AIのための統計)	L	2			2								○	○	
	476200	3	情報ストラテジ	L	2				2					F		○	○	
	003131	3	IoT演習 II	S	2				2					F		○	○	
	515110	3	人工知能演習 I	S	2				2					G		○	○	
	515111	3	人工知能演習 II	S	2					2				G		○	○	
	731210	3	ビッグデータ解析	L	2					2				F		○	○	
	620100	3	データマイニング	L	2						2			F		○	○	